



RAGNAR SIMULATOR

EVENTS | PROFESSIONAL TRAINING | SALE

SPISTREŚCI

01	Spis treści
02	Droga do doskonałości
03	O nas
04	Zasady ruchu symulatora
05	Cechy symulatora
06	Układ kierowniczy
07	Pedały
08	Pozostałe elementy
09	Komputer i ekrany
10	Oprogramowanie
11	Kontakt & Sim Center

DROGA DO DOSKONAŁOŚCI

- NAJWYŻSZA JAKOŚĆ WYKONANIA
- SYMULACJA UTRATY TRAKCJI TYLNEJ OSI I SZARPIANIA KÓŁ
- PROFESJONALNA KIEROWNICA I PEDAŁY
- PROFESJONALNA SEKWENCYJNA SKRZYNIA BIEGÓW
- NIEWIARYGODNY REALIZM DOZNAŃ
- OBŁUGA KLIENTA I SERWIS NA NAJWYŻSZYM POZIOMIE
- ZAINSTALOWANE OPROGRAMOWANIE SYMULACJI F1, GT, LMP,
- DTM, WTCC, WRC, RALLYCROSS, AUT HISTORYCZNYCH, ...
- PROFESJONALNE NARZĘDZE TRENINGOWE DLA KIEROWCÓW WYŚCIGOWYCH



Firma Ragnar Simulator powstała, aby dostarczać zaawansowane technologicznie symulatory jazdy dla profesjonalnych kierowców i zespołów wyścigowych/rajdowych. Służą one również kierowcom wyścigowym-amatorom, którzy dzięki korzystaniu z nich mogą obniżyć wysokie koszty treningów na prawdziwych torach wyścigowych. Nasze symulatory dostępne są także dla normalnych ludzi, w tym fanów wirtualnego ścigania się, pragnących doznawać w sposób wyjątkowo realistyczny tego, czego doświadcza kierowca wyścigowy.

Oferujemy także wynajem symulatora wraz z profesjonalną obsługą, brandingiem danej marki i przygotowaniem specjalnych szkoleń lub turniejów wyścigowych dla firm, które chcą urozmaicić i podnieść poziom ważnych dla przedsiębiorstwa imprez lub wydarzeń integracyjnych, wystaw czy prezentacji produktów. Jesteśmy do dyspozycji dla firm nie tylko związanych ze światem sportów motorowych. Ponadto, w naszej ofercie mamy nowatorski system szkolenia kierowców wyścigowych, który pomaga zapamiętywać konfigurację poszczególnych torów oraz doskonalić technikę jazdy dzięki wykorzystaniu najbardziej zaawansowanych technik symulacji.

Ragnar Simulator jest oficjalnym dystrybentem produktów firmy Motorsport Simulator. Naszym celem jest stworzenie najbardziej realistycznych doznań, porównywalnych z prowadzeniem autentycznego samochodu wyścigowego i rajdowego. Wszystkie elementy naszego symulatora poddajemy rygorystycznym testom zgodności z wysokimi standardami, jakie sobie stawiamy.



POWERED BY
MOTORSPORT SIMULATOR

ZASADY RUCHU SYMULATORA

Symulator Ragnar wykorzystuje szereg nowoczesnych technik do wiernego imitowania uczucia jazdy samochodem wyścigowym. Po pierwsze, urządzenie oddziałuje na ucho wewnętrzne (błędnik – receptor zmysłu równowagi), aby wytwarzać wrażenie ruchu. Przy użyciu delikatnych wibracji oraz przy wykorzystaniu masy ciała użytkownika, symulator imituje także doznania kinetyczne w postaci odpowiedniego ucisku na ramiona i nogi. Wreszcie, urządzenie łączy nacisk wywierany przez masę ciała oraz impulsy wpływające na ośrodek równowagi z kinestezją (wpływaniem na napięcie szkieletowe i mięśniowe).

Założeniem, jakie przyjmujemy, konstruując nasze symulatory, jest twórcze wykorzystanie i optymalizowanie zasad kinestezji i propriocepcji. Pomysł taki bywa często wykorzystywany w zaawansowanych programach treningowych dla sportowców przygotowujących się do igrzysk olimpijskich. Kluczem do wywołania właściwego napięcia mięśniowego jest fakt, że zamiast wprawiać w ruch kierownicę i pedały, my oddziałujemy tylko na ciało użytkownika. Na przykład, w fazie hamowania możesz się przekonać, że na twoje nadgarstki i przedramiona działają takie same siły, jak w prawdziwym pojeździe. Symulatory funkcjonujące na zasadzie poruszania całą kabiną (czyli łącznie z kierownicą) są w stanie wywołać analogiczny nacisk tylko wtedy, jeżeli są zdolne generować dokładnie takie same siły przeciążenia (g), jak prawdziwy pojazd, a następnie utrzymywać je odpowiednio długo. W prostych symulatorach wykorzystujących wibracje fotela nie ma możliwości ani wywołania napięć mięśniowych, ani celowego wpływania na zmysł równowagi.

Efektom stosowanego przez nas unikalnego połączenia tych technik jest symulacja zaliczająca się – bez względu na segment cenowy – do najbardziej zaawansowanych i sugestywnie ogarniających świadomość rozwiązań tego typu. Jednak jednorazowe wywołanie doznań pochłaniających świadomość to nie wszystko. Umysł ludzki podejmuje nieustanne próby wyzwolenia się z tego typu iluzji, usiłując wychwycić ruchy niezgodne z ruchami występującymi w sytuacji rzeczywistej lub wszelkie impulsy niespodziewane i nieuzasadnione sytuacją. My z naszej strony staramy się zagwarantować, że profil każdego ruchu wywołanego przez symulator spełnia ściśle kryteria, mające na celu ograniczenie do minimum wszystkiego, co umysł potraktowałby jako pretekst do „zerwania iluzji”. Niemniej, nie każdy użytkownik doznaje tej iluzji w sposób jednakowy i równie głęboki. Do osiągnięcia prawie doskonałego ogarnięcia świadomości niektórych osób mogą być konieczne pewne regulacje w zakresie profilu ruchu. Ragnar Simulator bazuje na najbardziej zaawansowanym obecnie, inteligentnym programie typu parallel tasking do sterowania silnikiem urządzenia. Oprogramowanie to zapewnia bezkonkurencyjną łatwość użycia, doskonałą jakość działania i skuteczny zakres indywidualnych regulacji.

CECHY SYMULATORA

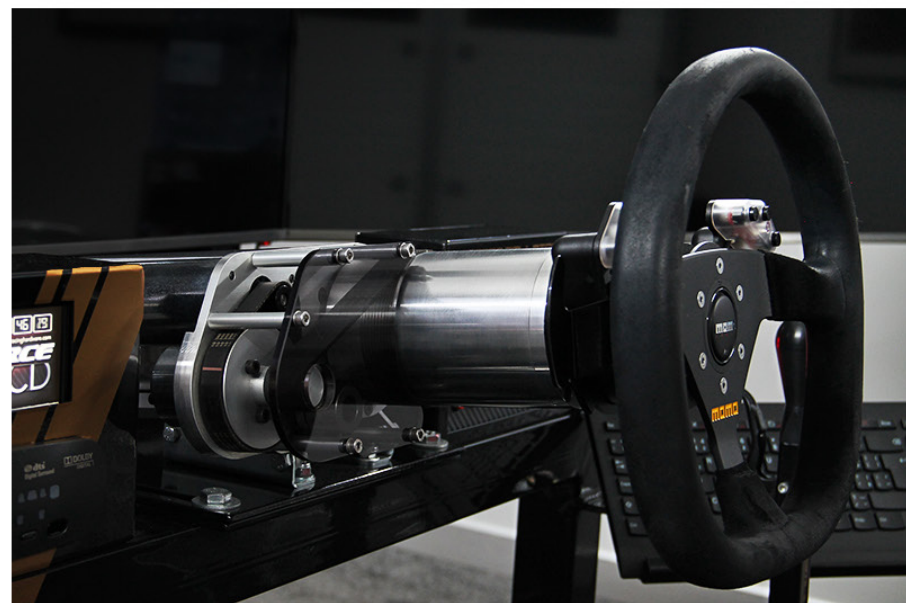


Bez względu na to, czy przygotowujesz się do kolejnego wyścigu, czy po prostu chcesz poćwiczyć dla przyjemności, Ragnar Simulator przewyższy Twoje oczekiwania. Gwarancją tego są jego następujące cechy:

- Bezkonkurencyjna jakość i realizm odwzorowania ruchu
- Symulacja utraty trakcji tylnej osi i szarpania tylnych kół pod wpływem siły napędowej (zasadniczy element programów szkoleniowych dla kierowców wyścigowych)
- Doskonała percepcja nawierzchni drogi dzięki wysokiemu tempu aktualizacji obrazu (250 razy na sekundę)
- Amortyzatory rzędowe zwiększające płynność ruchu i osłabiające wrażenie jego cyfrowej imitacji
- Realizowane w czasie rzeczywistym, regulowane profile ruchu umożliwiające łatwy dobór dokładnych ustawień do przedstawienia każdego samochodu!
- Symulacja balansu mas kinetycznych w ruchu samochodu, działania sił przeciążenia oraz szorstkości nawierzchni drogi
- Architektura modułowa i sztywność konstrukcji
- Konstrukcja klasy przemysłowej, nadająca się do użytku w ośrodkach szkoleniowych przy torach wyścigowych, w tym także do intensywnej eksploatacji
- Łatwa procedura uruchamiania jednym przyciskiem
- Szerokokątne pole widzenia z trzech ekranów o przekątnych od 48 do 55 cali

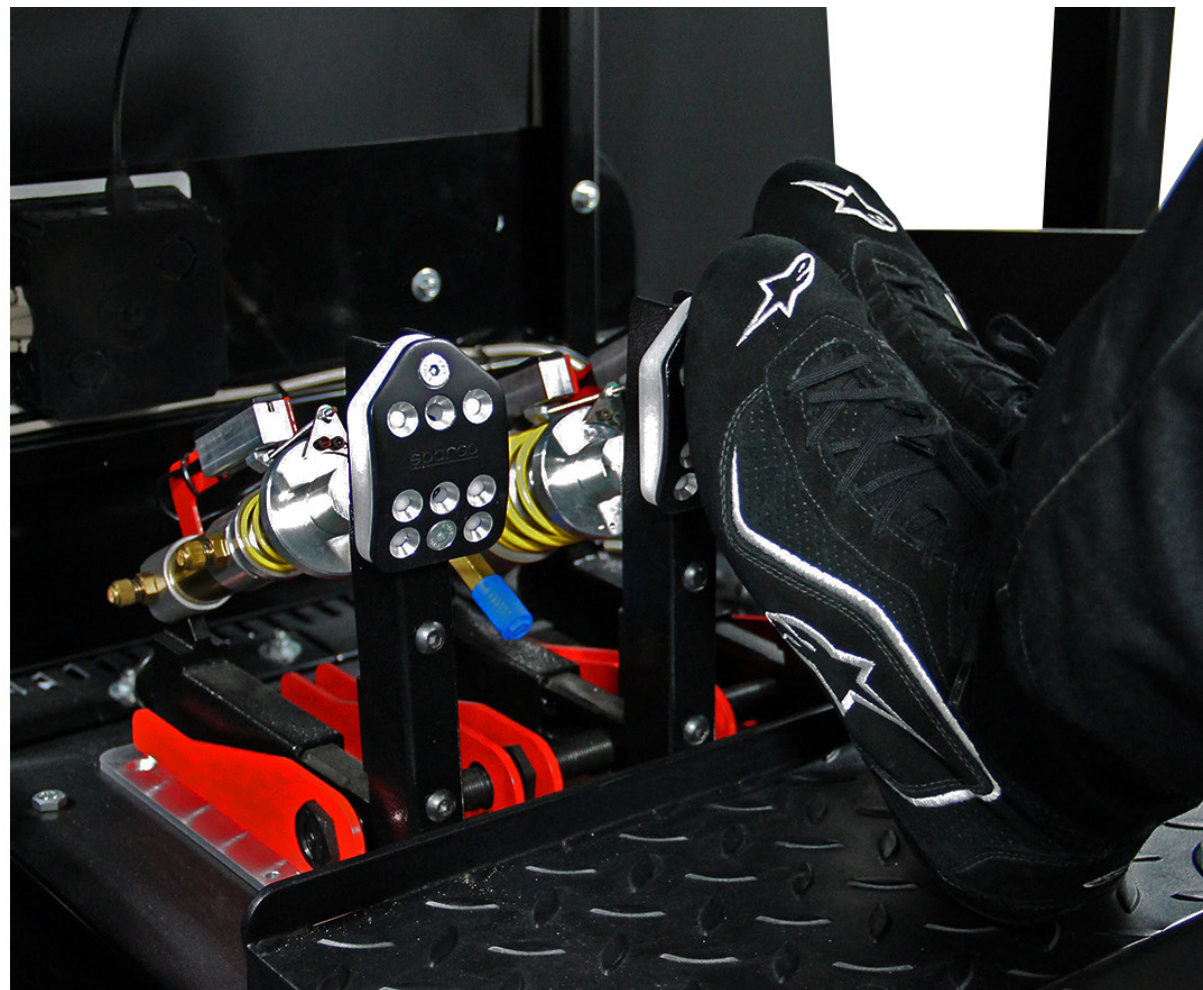
UKŁAD KIEROWNICZY

Profesjonalny układ kierowniczy. W połączeniu z najlepszymi symulacjami jazdy, kierownica ta pozwoli Ci zbliżyć się tak bardzo, jak to możliwe, do doznania prowadzenia autentycznego samochodu wyścigowego. Kluczem do wiarygodności symulacji i jej niezwyklego realizmu jest przełomowy system sterowania z silnikiem bezpośredniego napędu urządzenia. Wbudowany sterownik silnika umożliwia zapewnienie szybszych reakcji i dokładniejszego odwzorowania detali. Wraz z silnikiem opracowanym specjalnie do symulacji wyścigowych, układ kierowniczy gwarantuje najlepszy możliwy stosunek siły napędowej, refleksu reakcji oraz, co najważniejsze, wierności i linearności.



PROFESJONALNEPEDAŁY

W pełni regulowane pedały z możliwością symulacji sił nacisku, jakie występują w bolidach F1, prototypach LMP czy autach WRC. Wszystkie elementy korpusu wykonane są przy użyciu lasera CNC i wycięte ze stali nierdzewnej. Efektem jest urządzenie mocne, precyzyjne, wytrzymałe i trwałe. Pozycje pedałów gazu i sprzęgła oraz siła oporu pedału hamulca są mierzone przy użyciu ogniw obciążnikowych, by zagwarantować, że każdy z pedałów reaguje w sposób natychmiastowy i dokładny.



POZOSTAŁE ELEMENTY

SEKWENCYJNA SKRZYŃIA BIEGÓW (PORSCHE 911 GT3 CUP)

Właściwy bieg włożony we właściwej chwili to jeden z kluczy do sukcesu. Sekwencyjna skrzynia biegów jest niezbędnym elementem każdego profesjonalnego symulatora. Ragnar Simulator wyposażony jest w skrzynię Pro Sequential, zbudowaną po to, by zapewniać miliony perfekcyjnych zmian przełożenia: zawsze, za każdym razem we właściwym ułamku sekundy.

WYŚCIGOWY FOTEL I PASY BEZPIECZEŃSTWA

homologowany przez FIA fotel Sparco Circuit II

homologowane przez FIA 6-punktowe pasy Sparco

ZESPÓŁ PRZEŁĄCZNIKÓW

- 19 przycisków
- 5 dwupozycyjnych przełączników, w tym 2 zamykane
- 31 funkcji
- wyświetlacz AKTUALNEGO BIEGU
- wyświetlacz CYFROWEGO PRĘDKOŚCIOMIERZA

EKRAN DOTYKOWY LCD

Możliwość konfiguracji 50 tablic rozdzielczych



KOMPUTER I EKRANY

KOMPUTER KLASY HIGH-END

Rdzeniem naszego komputera jest wyjątkowo mocny hardware umieszczony w doskonale zaprojektowanej obudowie. Starannie dobraliśmy wszystkie komponenty, by maksymalnie zwiększyć ogólną wydajność. Komputer ten został skonstruowany z myślą o zastosowaniu w profesjonalnych symulacjach wyścigowych i posiada wszystkie świadectwa niezbędne do zastosowania z trzema monitorami Full HD.

POTRÓJNY EKRAN PANORAMICZNY

Dla zyskania pewności, że jesteśmy w stanie zagwarantować najlepszą jakość obrazu, stosowane przez nas ekrany ciekłokrystaliczne muszą przejść szereg testów. Naszym najważniejszym założeniem jest korzystanie wyłącznie z ekranów LCD o najkrótszym czasie reakcji (najniższym opóźnieniu sygnału).

WWW.RAGNARSIMULATOR.COM

OPROGRAMOWANIE

SYMULACJE

Każdemu z nas podoba mi się inny samochód. Dlatego Ragnar Simulator oferuje bardzo wiele pojazdów z różnych organizowanych na świecie serii wyścigowych, rajdowych i rallycrossowych, abyś mógł jeździć tym, który najbardziej lubisz. Poznaj różne charakterystyki prowadzenia i brzmienia aut z serii WTCC, GT, DTM, LMP, F1, WRC, Group B, RX Supercar i innych na ponad 300 torach wyścigowych z całego świata. Wszystko co tylko zechcesz jest dostępne i czeka na twoje komendy. Zalecamy korzystanie z następujących programów: Assetto Corsa, iRacing, RaceRoom, Project Cars, Dirt Rally oraz Richard Burns Rally.



KONTAKT&SIMCENTER



Siedziba firmy

Ragnar Simulator
Piastowska 151
42-202 Częstochowa, Polska

Internet

www.ragnarsimulator.com
www.ragnarsimulator.pl

Kontakt

e-mail: biuro@ragnarsimulator.com
tel: +48 604 080 325 | +48 668 530 955

Social Media

f facebook.com/RagnarSimulator
▶ youtube.com/RagnarSimulator

Ragnar Simulator jest oficjalnym przedstawicielem i dystrybutorem Motorsport Simulator
www.motorsportsimulator.com

OD PROFESJONALISTÓW DLA PROFESJONALISTÓW

